



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE BABAHOYO

FACULTAD DE CIENCIA JURÍDICAS, SOCIALES Y DE LA EDUCACIÓN

ESCUELA DE COMPUTACIÓN

MANUAL OPERATIVO PARA LA PROPUESTA DE LA TESIS DE GRADO

TEMA:

MANUAL PARA IMPLEMENTAR UN SOFTWARE EDUCATIVO E INTERACTIVO DE INFORMÁTICA (TYPINGMASTER PRO), PARA LOS ALUMNOS DEL TERCER AÑO A DEL BACHILLERATO DEL COLEGIO NACIONAL DIEZ DE AGOSTO DEL CANTÓN MONTALVO, PROVINCIA DE LOS RÍOS, EN EL PERIODO LECTIVO 2012 - 2013

DIRECTOR DE TESIS

Lcdo. José Lucio Erazo

POSTULANTE:

TYRONE MANUEL GAIBOR TRUJILLO

Babahoyo – Los Ríos

2012 – 2013

MANUAL

Descarga

Por favor descargue la última versión de TypingMaster Pro desde esta dirección: <http://www.TypingMaster.com/gettmPro.asp> . Haga clic en esta dirección para iniciar la descarga.

Si este enlace de descarga no funciona, usted puede ir a la página de descarga de TypingMaster Pro, que se encuentra en: <http://www.TypingMaster.com/typing-tutor/demo.asp> . En esta página encontrará el enlace de descarga de TypingMaster Pro.

Si usted consigue una ventana emergente que le preguntará si desea guardar el programa en disco o ejecutarlo desde la ubicación actual, seleccione el ahorro y haga clic en 'Aceptar'. Esto le permitirá seleccionar una ubicación en el disco duro donde se guarda el paquete de instalación.

Se recomienda guardar el paquete de instalación en el escritorio, de esta manera usted será capaz de iniciar el programa de instalación directamente desde el escritorio.



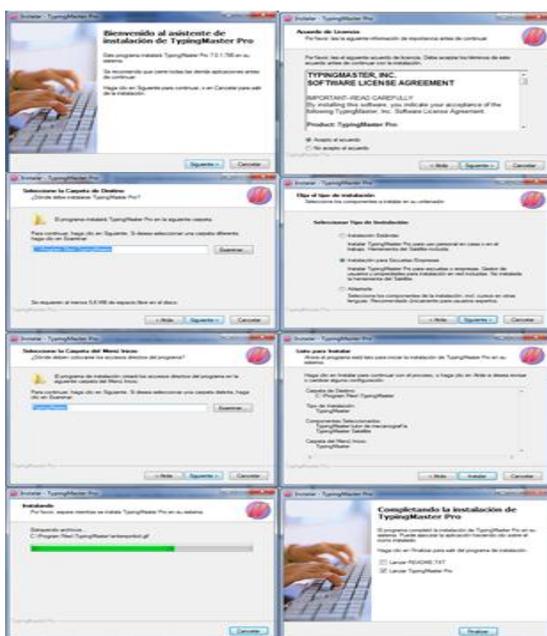
Cuando se selecciona "Guardar" comenzará la descarga. El tamaño del paquete de instalación es de alrededor de 3.6 MB. Si usted está usando un módem, por favor, el tiempo de reserva adecuado para el proceso de descarga. El tiempo estimado de descarga con un módem de 56K es de alrededor de 10 minutos.

TIP: Si usted está experimentando problemas con la descarga o velocidades de descarga son considerablemente más bajas que su conexión a Internet, por favor cancele la descarga y haga clic en el enlace de descarga.

Al hacer clic en el enlace de descarga directa de su navegador para recuperar la instalación de uno de los tres servidores. Esto se utiliza para equilibrar la carga del servidor. A veces, un servidor puede estar ocupado y la descarga de otro servidor será más rápida.

También intenta descargar durante las horas pico, esto asegurará que los servidores no están bajo una carga pesada durante su descarga.

Instalación



Si la instalación se la realiza desde el internet necesitará una conexión a Internet para descargar la versión de demostración de TypingMaster Pro (o al menos conoce a alguien que tiene una conexión) y una dirección de correo electrónico en el que se envió la información de licencia.

En esta sección se explican los pasos necesarios para descargar Pro TypingMaster y conseguir que instalado

en su ordenador.

Si va a instalar el programa en una red, por ejemplo en una **ESCUELA** o empresa, por favor consulte el [Manual de instalación de red](#) para obtener información detallada sobre la instalación.

Por favor, cierre todos los programas antes de iniciar el programa de instalación. Otros programas que se ejecutan en el fondo puede tener un efecto adverso sobre la instalación. Por favor imprima esta sección del manual si

desea ver las instrucciones para instalar. Si no desea imprimir esta sección, lea las instrucciones antes de instalar. Esto le dará una idea de las elecciones que se hacen durante la instalación. Las instrucciones se organizan en una lista en la que una sección representa una pantalla del programa de instalación

1. El programa de instalación comenzará pidiéndole que cierre todos los programas en ejecución. Si usted no tiene otros programas en ejecución, seleccione 'Siguiente' para continuar. De lo contrario, seleccione "Cancelar" y cierre todos los programas y reinicie el programa de instalación.
2. Se le presentará con el Acuerdo de Licencia. Por favor, lea este acuerdo cuidadosamente antes de aceptar sus términos. (Siempre es una buena idea para saber lo que usted está consiguiendo :-). Al seleccionar "I accepttheagreement" usted indica que ha leído el acuerdo y aceptado los términos y la instalación continuará. Si selecciona 'No acepto el acuerdo' el programa de instalación se cancelará.
3. Ahora puede especificar la carpeta donde se instalará TypingMaster. La carpeta predeterminada es C: \ Archivos de programa \ TypingMaster \ Si está satisfecho con esta carpeta, seleccione 'Siguiente'. Si no está seguro de dónde instalar TypingMaster seleccione 'Siguiente' desde la carpeta predeterminada funciona mejor con la mayoría de configuraciones de computadoras.
4. Ahora se le preguntará qué tipo de configuración que desea instalar en su ordenador. Las decisiones que tomamos aquí afectan a los componentes que se instalará en su ordenador. En la siguiente tabla se describen cada una de las opciones de configuración y los componentes que se instalarán con cada opción. Por favor, seleccione la opción que es la más adecuada para usted y haga clic en "Siguiente".

Estándar:

La instalación del usuario en el hogar incluye todos los archivos necesarios para utilizar tanto el tutor de mecanografía TypingMaster Pro y la utilidad del satélite.

Esta es la configuración recomendada para la mayoría de los usuarios y de este manual asume que usted selecciona esta opción

Escuela / Empresa

La instalación de la Escuela / Empresa, además de todos los componentes de la instalación estándar, también incluye la herramienta Administrador de TypingMaster para el usuario y gestión centralizada de estaciones de trabajo.

El Manual de instalación de red y el Manual de Enseñanza se incluyen también en esta instalación. El Manual de instalación de red describe la instalación de TypingMaster Pro para una red y el cubre también el uso del Administrador de TypingMaster.

La instalación de la Escuela / Empresa se recomienda para todas las escuelas y las empresas que van a instalar TypingMaster Pro en sus redes.

Tenga en cuenta que el satélite no está incluido en esta instalación como el uso del satélite en un entorno de red, especialmente en las escuelas, no se recomienda.

Si se selecciona esta opción, por favor consulte el Manual de instalación de red y en línea Enseñanza Manual disponible en la siguiente dirección: www.TypingMaster.com/negocio/pro/support.asp

1. Después de seleccionar el tipo de configuración, usted puede elegir la ubicación donde los iconos del programa TypingMaster Pro se colocará en el menú de inicio. La carpeta por defecto es TypingMaster. Si está satisfecho con esto, seleccione "Siguiendo" y el programa de instalación creará una carpeta de TypingMaster en Programas en el menú de inicio.

Si usted desea que los iconos de programa en otra carpeta, puede seleccionar una carpeta existente de la lista o escriba un nombre propio en el campo 'Carpetas de programa'. Una vez hecha la selección, seleccione "Siguiente".

2. Ahora, se le presentará con las elecciones que han hecho. Si está satisfecho con estas opciones seleccione "Siguiente". Si desea cambiar algunas de sus opciones, usted puede regresar a las selecciones anteriores mediante la selección de 'Volver' hasta llegar a la pantalla deseada.
3. El programa de instalación copiará los archivos del programa a la carpeta de instalación que ha seleccionado y accesos directos a la menú de inicio se creará. Un icono también se creará en el escritorio.
4. Por último, se podrá seleccionar si desea iniciar el programa inmediatamente después de la instalación y / o leer el archivo README.

Se recomienda encarecidamente que usted tenga una mirada en el archivo README. Cambios y mejoras constantemente se hacen a TypingMaster Pro. El archivo README contiene la información más reciente de su versión de TypingMaster Pro.

Cuando haya hecho sus selecciones, haga clic en "Finalizar" para terminar el programa de instalación.

NOTA: Si tiene alguna dificultad con la instalación, por favor visite [www.TypingMaster.com o individuos / support.asp](http://www.TypingMaster.com_o_individuos/support.asp). Las páginas de soporte contienen la información más reciente y preguntas más frecuentes que le guiará en la instalación.

Una vez que hayas creado tu primer usuario de TypingMaster Pro cada vez que inicie el programa que será llevado a la pantalla de inicio de sesión.



La pantalla de inicio de sesión se compone de un campo "Nombre de usuario" en el que se ingrese su nombre de usuario. Si hay muchos usuarios del mismo equipo, también puede seleccionar su nombre de usuario en el menú desplegable, haga clic en la flecha al final de este campo. (Esta opción puede ser desactivada por un administrador de la red por razones de seguridad).

Si está utilizando TypingMaster Pro en una red y el administrador ha optado por utilizar la protección por contraseña, un campo "Contraseña" también se muestra.

Después de introducir o seleccionar su nombre de usuario que puede iniciar el programa mediante la selección de 'Enter'.

Si quieres hacer una nueva cuenta de usuario seleccione la opción "Soy un nuevo usuario..." Con ello se abre una pantalla donde podrá ingresar su nombre de usuario y entrar en el programa.

Si se introduce un nuevo nombre para el campo "Nombre de usuario" y seleccione 'Enter', el programa le preguntará si usted es un usuario nuevo. Si su respuesta es "Sí" el programa se iniciará con el nombre de usuario que ha escrito pulg

SUGERENCIA: *TypingMaster Pro es compatible con los caracteres especiales en los nombres de usuario. Esto significa que usted puede utilizar caracteres especiales (como el guión y el punto) en su nombre de usuario y el programa los reconocerá correctamente.*

Sin embargo, en general, es una buena idea dar su nombre de usuario en formato "Nombre Apellido" (o si usted está trabajando con una base de usuarios de gran formato "Apellido Nombre").

Salir

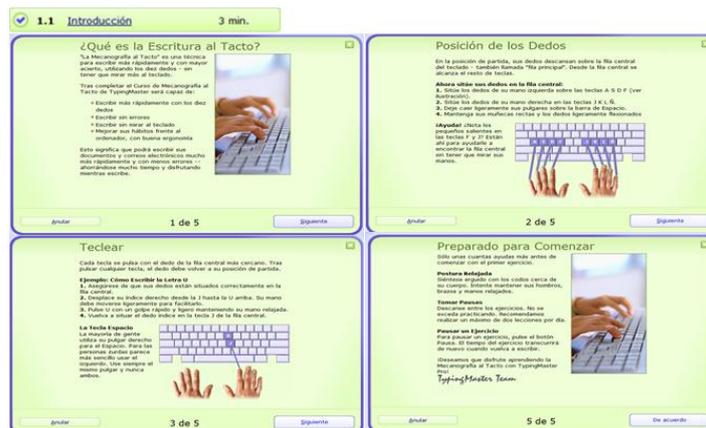
Puede salir de TypingMaster Pro en cualquier momento haciendo clic en el botón "Cerrar" ubicado en la esquina superior derecha de la pantalla del programa. También el botón X estándar en el marco de la ventana se puede utilizar para salir del programa.

Al salir de TypingMaster Pro su configuración actual y el estudio de la información se guarda, de modo que cuando se inicia el programa de nuevo, se puede continuar desde donde lo habían dejado fuera. Tenga en cuenta que los ejercicios sólo completados se guardan. Si usted está en medio de un ejercicio al salir, la información del ejercicio específico no se guarda.

Uso de TypingMaster Pro

Esta sección del manual pasará a través de su primer uso del programa, explica la interfaz de usuario y guiarlo en el estudio de mecanografía al tacto con el programa.

Introducción



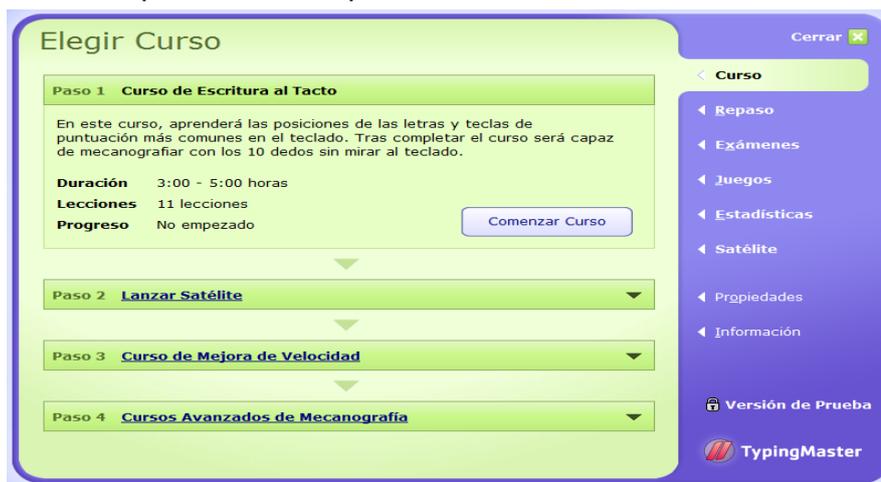
La disposición general de TypingMaster Pro es la siguiente:

1. El menú Programa de TypingMaster Pro aparece en el lado derecho. Esto le permite navegar rápidamente entre las secciones principales del programa. El menú también incluye enlaces para cambiar la configuración

del programa y ver la versión del programa y la información de licencia. El menú del programa se discute en detalle en el [Menú del Programa](#) sección.

2. La porción principal de la pantalla se encuentra en el medio donde se todo el estudio y la práctica de hecho. A partir de aquí se selecciona uno de los enlaces de botones para tener acceso al material de estudio.

Cuando usted entra por primera vez se le presenta una pantalla de selección de cursos. Aquí los cursos se muestran en el orden recomiendan para aprender mejor y mejorar sus habilidades de mecanografía al tacto. Le recomendamos que seleccione la opción en la parte superior y trabaje hacia abajo. Sin embargo, si usted es un usuario más avanzado, es conveniente pasar por alto algunos pasos. Véase más abajo para los detalles completos de los cursos y las opciones disponibles en la pantalla de selección de cursos.



Seleccione un curso haciendo clic en el botón "Inicio de los cursos" junto a los detalles del curso. Esto le dará una visión del curso seleccionado, listando todas las lecciones de ese curso. Una opción para desactivar la Duración Optimizada también se muestra, ver más información sobre cómo la

duración optimizada trabaja [aquí](#) . Haga clic en el botón 'Inicio de los cursos' de nuevo para continuar.

NOTA: Para abrir otros cursos, simplemente haga clic en los enlaces de título y proceder como se describe anteriormente.

A continuación, se presenta con la vista principal de la sección Cursos de TypingMaster Pro, la vista de la lección.

Tenga en cuenta que una vez que se selecciona un curso de inicio de sesión andyou en el futuro, el programa recordará dónde lo dejó, y continuará a partir del curso y la lección que estaban haciendo.

Desde aquí se puede empezar a aprender con los ejercicios de esa lección. Simplemente haga clic en el ejercicio en la lista para comenzar. Es muy recomendable a partir de la parte superior y abajo por la lista ya que esto es como el curso fue diseñado para ser tomado. El programa avanzará automáticamente a partir de un ejercicio a otro y de una lección a la siguiente. Sin embargo usted es libre de cualquier ejercicio o para avanzar o retroceder entre las lecciones. Para avanzar en las lecciones, haga clic en el botón >> para ir a la siguiente lección.

Ejercicios terminados están marcados con una marca de verificación y el ejercicio que usted debe tomar la próxima se pone de relieve.

NOTA: Si está utilizando TypingMaster Pro en un entorno de la escuela o negocio que puede haber algunas limitaciones en saltarse lecciones y ejercicios establecidos por el administrador de la red.

Conceptos que estudian

Curso

Al seleccionar un curso de la lista en la pantalla de selección de cursos, podrás ver una breve descripción del curso, la duración aproximada del curso, número de lecciones en el curso y el porcentaje ya ha estudiado.

Para iniciar un curso de clic en el botón "Inicio de los cursos". Si usted ha comenzado un curso anterior, el botón mostrará la palabra "Continuar Curso".

Aquí está una lista de todos los cursos que usted puede elegir junto con información sobre cada curso:

Toque curso de mecanografía

En este curso, usted aprenderá las posiciones de las teclas de letras y signos de puntuación comunes de memoria. Al finalizar el curso serás capaz de escribir con los diez dedos sin mirar el teclado.

Lanzamiento satélite

El satélite no es un curso sino una característica de TypingMaster avanzado para el seguimiento de su mundo real escribiendo y formación personalizada. Recomendamos el lanzamiento del satélite después de completar el Curso de Mecanografía. Por favor vea el [satélite](#) sección (capítulo 9) para obtener información sobre el Satélite de TypingMaster.

Curso de construcción de la velocidad

Este curso está diseñado para aumentar su velocidad de escritura y la confianza. Usted se centrará en las claves para cada dedo, escriba textos más largos y la práctica con las palabras comunes.

Números del curso

Este curso de dos lecciones enseña a escribir los números en la fila número.

Marcas especiales de curso

Amplíe sus habilidades para cubrir las marcas especiales, como personajes de Internet, símbolos matemáticos y los soportes.

Nota: Asegúrese de tomar el curso de primeros números.

Curso de Teclado Numérico

Aprender a usar el teclado de 10 teclas con la técnica de mecanografía al tacto.

NOTA: Los cursos se pueden estudiar en cualquier orden que desee. La página de selección del curso, aunque está diseñado para trabajar a través de

la orden de un aprendizaje óptimo. Le recomendamos tomar los cursos en el orden en que aparecen en el programa.

Perforación clave

Los ejercicios de teclado están diseñados para enseñar a las nuevas llaves. La pantalla en un ejercicio teclado se compone de un teclado con las teclas que están siendo estudiados resaltados.

En la parte superior de la pantalla, la secuencia de teclas a pulsar se muestra. Durante el ejercicio, la clave para ser presionado es de color verde después de un retardo de 2 segundos.

Debajo del teclado, dos manos se muestran. Un punto verde indica el dedo que debe utilizar para pulsar la tecla en cuestión. Esto le ayuda a memorizar la ubicación de las teclas y también para usar todos los dedos al escribir con eficacia.

En el lado derecho de la pantalla un gráfico indica la cantidad que ha terminado el ejercicio y la izquierda del tiempo.

Palabra de perforación

Después de enterarse de los nuevos puestos clave, que va a copiar las palabras que se componen de las claves ya han aprendido. Dependiendo de la versión de idioma que está utilizando, la aparición de ejercicios de palabras puede variar un poco. Sin embargo, la idea básica es la misma.

En los ejercicios de texto, se copian las palabras que se muestran en la mitad superior de la pantalla.

Su posición en el texto original se muestra, poniendo de relieve la palabra actual y la eliminación de todas las palabras copiadas.

El lado derecho de la pantalla contiene información sobre la realización del ejercicio.

Sentencia de perforación

Ejercicios de la oración son muy similares a los ejercicios de palabras. El programa muestra una frase por pantalla. Si la frase es más larga, el programa

automáticamente lo envuelve en dos líneas. Es necesario pulsar Intro en la final de la oración para una nueva frase a aparecer.

El apartado de perforación

El ejercicio párrafo es de nuevo bastante similar a la frase de perforación. En el ejercicio párrafo que copiar un pasaje más largo del texto en lugar de frases o palabras separadas.

La principal diferencia en el ejercicio del párrafo en comparación con los dos tipos anteriores es que el programa ya no se le obliga a escribir justo antes de seguir adelante. Puede escribir en incluso si usted hace error y por lo tanto necesitan para seguir su mismo escribiendo.

Cuando se copia una palabra y pulse la barra espaciadora, TypingMaster considera que la última palabra y no se pueden realizar correcciones a la misma. Si previo aviso y de error al escribir una palabra, se puede volver atrás y corregir sólo el tiempo que no pulse la barra espaciadora. Las palabras con errores están marcadas en rojo.

Si se salta más de una palabra en el texto original, TypingMaster no muestra un error, aunque esto se cuenta como una. Esto es para ayudar a mantener su escritura fluida. Si se salta más de una palabra, TypingMaster muestra la palabra escrita como incorrecta y también muestra su posición en el texto original.

Texto de perforación

Ejercicios de texto son los más difíciles y más similar a la escritura real. El programa mostrará cerca de 15 líneas de texto en un momento en que va a copiar en la mitad inferior de la pantalla. Usted ya no tendrá los efectos visuales del teclado para ayudarle, pero en realidad necesidad de recordar los puntos clave. Este tipo de perforación también se utiliza como un examen de la lección en los cursos de los maestros llevaron.

Cuando se copia una palabra y pulse la barra espaciadora, TypingMaster considera que la última palabra y no se pueden realizar correcciones a la

misma. Si previo aviso y de error al escribir una palabra, se puede volver atrás y corregir sólo el tiempo que no pulse la barra espaciadora. Las palabras con errores están marcadas en rojo.

Si se salta más de una palabra en el texto original, TypingMaster no muestra un error, aunque esto se cuenta como una. Esto es para ayudar a mantener su escritura fluida. Si se salta más de una palabra, TypingMaster muestra la palabra escrita como incorrecta y también muestra su posición en el texto original.

Duración optimizada

Duración optimizada es una característica única que TypingMaster le permite completar los ejercicios más rápido si usted está haciendo un progreso rápido. Asimismo, proporcionará la práctica extra cuando lo necesita.

¿Como funciona?

Duración optimizada funciona TypingMaster seguimiento de su progreso en tiempo real cuando haces los ejercicios de escritura. Si su escritura es correcta y suficientemente fluida, el programa sugiere que seguir adelante y le permite completar el ejercicio en un lapso de tiempo más corto. Si parece que la formación que se necesita algo más, TypingMaster le permite completar el ejercicio de principio a fin.

Con el aprendizaje optimizado, su entrenamiento se basa exclusivamente en sus necesidades personales de aprendizaje. Como resultado, es probable que ahorrar un montón de práctica innecesaria. Su nivel de competencia también será mejor, ya que las deficiencias se tratan de inmediato con una formación adicional.

Para determinar el progreso de TypingMaster controla dos factores durante los ejercicios: la precisión y la velocidad de escritura:

Monitoreo Precisión

Dado que una buena precisión es la base de habilidades de escritura con dominio, todos los ejercicios tienen un objetivo de precisión. TypingMaster para comprobar si llegar a la meta y le da retroalimentación después de cada ejercicio.

Monitoreo TypingSpeed

TypingMaster supervisa constantemente su velocidad de escritura también. Cuanto mejor sea su velocidad, más rápido se puede pasar -, siempre y cuando también lleguen a la meta de la precisión. Sin embargo, con una velocidad de escritura por debajo de 15 palabras por minuto, se beneficiará de escribir para toda la duración del ejercicio.

Apagar duración optimizada

En caso de que quiera para decidir la duración de los ejercicios debe ser más bien de permitir que TypingMaster le guíe, siempre se puede desactivar la duración optimizada.

Para desactivar la Duración Optimizada:

1. Ir a la pantalla de la lección, donde los ejercicios se enumeran
2. Haga clic en "Ajustar la duración del curso" en la parte inferior de la pantalla
3. Haga clic en "Desactivar Duración optimizada "

Nosotros, sin embargo, recomendamos Duración optimizada siempre que sea posible, ya que no sólo ayuda a ahorrar tiempo, sino que también le proporcionará el nivel de capacitación necesario.

NOTA: Al usar TypingMaster Pro en el entorno escolar o de la empresa Duración optimizada no puede ser habilitado.

Repaso

La sección de la revisión del programa que muestra las estadísticas de las claves que le están dando problemas y le permite afinar sus habilidades.

TypingMaster Pro incorpora un sistema de revisión inteligente que monitorea su escritura en el programa. Con base en los datos que recoge, la revisión crea información sobre sus áreas problemáticas.

Esta información se puede consultar en la sección de revisión del programa.



La mitad inferior de la pantalla muestra las teclas que están teniendo problemas con una escala OK difícil problemática. Las teclas están dispuestas de la más difícil de los más fáciles. El nivel de dificultad se basa en la cantidad de teclas mal escritas y correcciones que ha realizado en las clases, juegos y prueba de mecanografía, en el tipo de texto ejerce también retrasos en relación con su velocidad de mecanografía y el ritmo.

Si algunas de las claves entrar en las zonas difíciles o problemáticos y el programa le sugiere que revise las áreas problemáticas, es una buena idea seguir este consejo.

Opciones de repaso

Para iniciar un ejercicio de revisión o repaso, primero seleccione los Cayos de revisar desde la sección 1. Las tres opciones son las siguientes:

Claves difíciles El programa muestra las claves que encuentra usted está teniendo problemas con el.

Claves estudiados Las teclas que están haciendo en su curso. Si no hay ningún curso seleccionado será en blanco.

Elija las teclas Aquí entran todas las claves que desea revisar. Hasta 6 teclas se pueden introducir.
Nota: Si el programa sugiere una revisión después de terminar un ejercicio, usted será llevado directamente al ejercicio de revisión con las teclas difíciles y no tendrá que hacer las selecciones.

En virtud del artículo 2 se puede seleccionar el método de revisión de las tres opciones:

Teclado de perforación Se pueden practicar las teclas que han elegido como un ejercicio de teclado normal. Este es el mismo tipo de ejercicio como cuando aprenden nuevas claves. Primeras secuencias de las teclas difíciles y sus claves de los alrededores están a máquina, de que sus dedos acostumbrados a las posiciones de las teclas. Una vez que el taladro clave se completa, tendrá que escribir las palabras formadas por las letras que están entrenando.

Palabra de perforación En este ejercicio, escriba las palabras compuestas de las teclas que se están practicando.

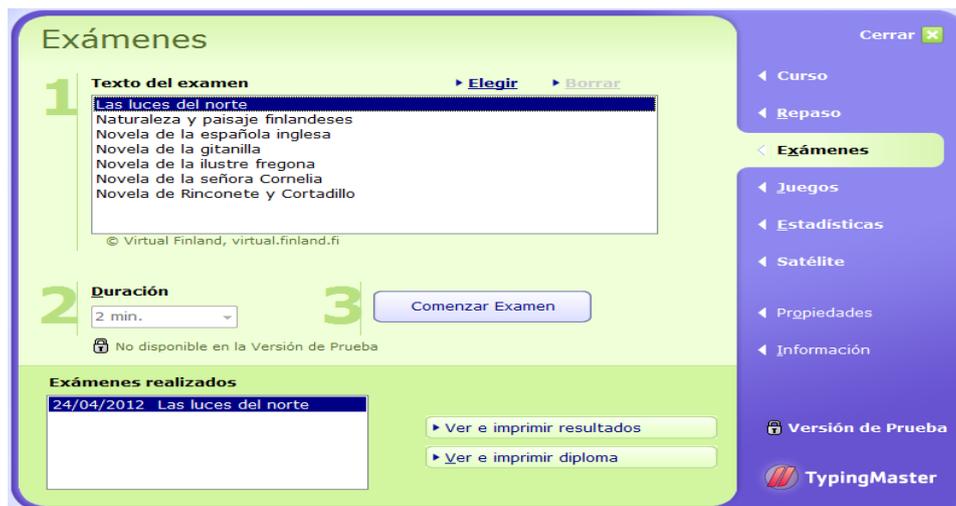
Juego Se pueden practicar las teclas que se han elegido con los tres juegos en TypingMaster Pro. Seleccione el juego que quiere jugar y el juego se iniciará la perforación que en las teclas seleccionadas.

Por último, haga clic en el botón "Revisión Start 'para comenzar.

Typing test 5.2

TypingMaster Pro incluye una prueba de mecanografía que se puede utilizar para poner a prueba su velocidad actual en cualquier momento.

Opciones de prueba de mecanografía



En la pantalla de prueba de mecanografía, en la sección 1, es una amplia gama de textos de prueba que han sido incluidos. Seleccione cualquiera a tomar una prueba. A continuación, en la sección 2, seleccione la duración, una prueba de mecanografía típica es por lo menos 5 minutos de duración. Por último, haga clic en el botón "Start Test" para comenzar.

Una vez que haya completado una prueba, aparecerá en la lista de pruebas completo. Este contiene todas las pruebas y exámenes de las lecciones que ha tomado (exámenes de lecciones sólo se utilizan cuando se estudia en una escuela o entorno de la empresa con cursos impartidos por los maestros). Aquí seleccione una prueba y luego una opción a la derecha para ver los resultados o un certificado. Ambas se pueden imprimir (a menos que la impresión está desactivada por el administrador de la red).

Adición de los textos

Además de los textos de las pruebas que ya están disponibles, usted puede agregar sus propios archivos de texto para ser utilizados como textos de prueba. Para ello, todo lo que necesita hacer es seleccionar "Añadir" en la parte superior de la pantalla y cuando el explorador de archivos aparece seleccione un archivo de texto que se añada. Por favor, asegúrese de que el archivo seleccionado se encuentra en **texto sin formato** (por lo general estos archivos tienen la extensión. Txt) Los archivos de texto creados en un

procesador de textos y se guardan como documentos suelen contener información sobre el diseño del texto y no se puede utilizar. También puede borrar las pruebas de la lista. Sólo tienes que seleccionar la prueba que desea eliminar y haga clic en el botón Eliminar.